

MVVM

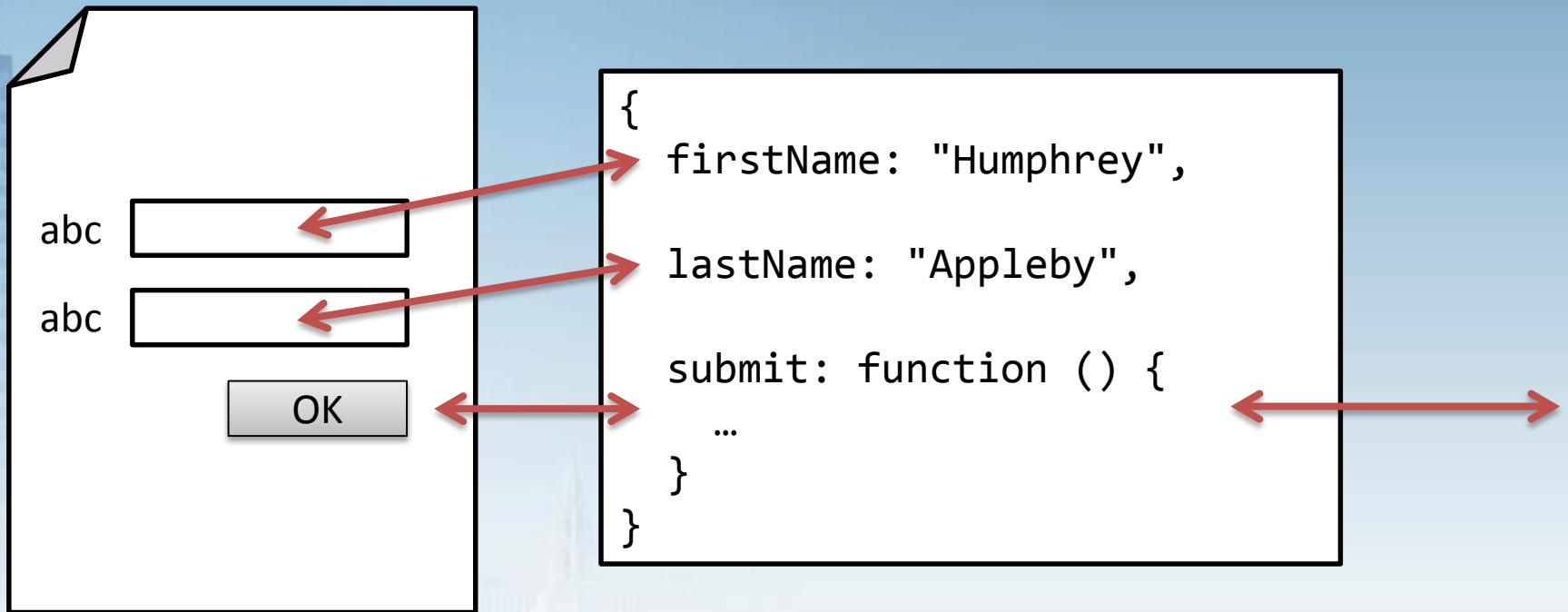
Tomáš Herceg
Chief Software Architect
Microsoft ASP.NET MVP

riganti
www.riganti.cz

dotNET COLLEGE
www.dotnetcollege.cz

MVVM

- Model – View – ViewModel



MVVM

- View
 - definuje uživatelské rozhraní
 - provázání s ViewModelem pomocí bindingu
- ViewModel
 - reprezentuje "stav UI"
 - obsahuje akce, které lze vyvolat z UI
 - jen volají funkce z modelu a zpracují výsledek
- Model
 - zbytek prezentační vrstvy aplikace
 - ideálně nezávislý na ViewModelem a technologií

Výhody MVVM

- Databinding šetří spoustu kódu
 - natažení hodnoty z objektu do textboxu
 - vrácení hodnoty z textboxu do objektu
 - naplnění comboboxu kolekcí položek
 - ...
- Většina aplikace není závislá na prezentační technologii
- ViewModel se dá snadno testovat

Nevýhody MVVM

- Větší spotřeba paměti u velkých formulářů
 - pokud máme řádově desítky tisíc objektů
 - typicky složitější grafy
- V C# trochu nepříjemné kvůli implementaci `INotifyPropertyChanged`
 - Pomáhá ReSharper
 - a jako bonus zpomaluje Visual Studio ☹️
- V Knockout JS zase kvůli `ko.observable()`

Caliburn Micro

- MVVM framework pro WPF
- Šetří ještě více kódu
 - Binding by convention
 - Binding na události (např. double click)
 - Event aggregator, Window manager
 - Screens & Conductors
- Pro WPF, Silverlight, WP i Windows Store

Knockout JS

- MVVM framework pro HTML
- Minimalistický a nezávislý
 - nepotřebuje jQuery ani jiné knihovny
 - nekoliduje s nimi
- Relativně slušná dokumentace
 - na to, že to je open source 😊
- IE 6+, Firefox 2+, Chrome, Opera, Safari, mobilní browsery...
- <http://knockoutjs.com/>
- Open source (MIT license)

Diskuse

Q&A

Tomáš Herceg
Chief Software Architect
Microsoft ASP.NET MVP

riganti
www.riganti.cz

dotNET COLLEGE
www.dotnetcollege.cz