

Nejčastější chyby při použití O/R mapperu

Mgr. Jiří Činčura

<https://www.tabsoverspaces.com/>

@cincura_net

ORM

- * ORM, O/R mapper, O/RM
- * Objektově relační mapování
- * Konverze dat mezi nekompatibilními typovými systémy
 - * OO svět (hodnoty, neskalární, pointery)
 - * Co je objekt?
 - * Relační svět (relační model, skaláry, cizí klíče)
 - * Co je relace?
 - * OO svět je obecně pružnější než ER svět

ORM

- * „Plnotučné“
 - * Materializace/fetch, identity, dotazování, ...
 - * Entity Framework, LLBLGen Pro, NHibernate, ...
- * Lightweight
 - * Materializace
 - * Dapper, Massive, ...
- * ActiveRecord, jOOQ, SQLAlchemy, Hibernate, ...

Důvody problémů

- * Komplexita
- * Rychlost
- * Omezení
- * Efektivita a náročnost
- * *Ignorance*

- * A jak se tomu mám vyhnout?

Problémy

- * Implicitní lazy loading
 - * N+1
 - * Eager loading
- * Funkce (pohledy, procedury, raw SQL, ...)
- * Bulk load
- * CUD intenzivní aplikace
- * Komplexní dotazy
- * Grafy objektů
- * Entity jen jako entity
 - * Data bags
- * POCO
- * Velké modely
- * Výkon bude vždycky horší
 - * ORM není na vše
 - * Ale dá se kombinovat
- * Neignorujte RDBMS
 - * A SQL (exekuční plán)
- * Kešování
- * IQueryable leaking
- * Unit of Work
- * Encapsulation

Q & A

